**“PROJECT\_NAME” QA 최종 결과를 공유 드립니다.**

1. **테스트 정보**
   * 프로젝트명 : PROJECT\_NAME
   * 테스트 기간 : START\_DATE ~ END\_DATE
   * 인원 : MEMBERS
   * 서버 :
     + [알파] SERVER\_ALPHA
     + [라이브] SERVER\_LIVE
   * 빌드 :
     + [알파]
       - CLIENT\_ALPHA\_0
       - CLIENT\_ALPHA\_1
     + [라이브]
       - CLIENT\_LIVE\_0
       - CLIENT\_LIVE\_1
       - CLIENT\_LIVE\_2
2. **QA 수행 결과**

|  |  |
| --- | --- |
| 성공률(%) | **SUCCESS\_RATE** |
| 수행률(%) | **EXECUTION\_RATE** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pass** | **Fail** | **N/A** | **N/T** | **N/E** | **TOTAL** |
| PASS\_COUNT | FAIL\_COUNT | NA\_COUNT | NT\_COUNT | NE\_COUNT | TOTAL\_COUNT |

1. **결함 내역**
   * 잔존 결함 : 2[개](https://newbts.webzen.com/issues/?jql=project%20%3D%20MUGP%20AND%20status%20in%20(%22Open%2FReopened%22%2C%20%22%EA%B2%80%ED%86%A0%20%EC%A4%91%22%2C%20%22%EC%88%98%EC%A0%95%20%EC%A4%91%22%2C%20%22%EC%9E%A5%EC%95%A0%20%EB%B0%9C%EC%83%9D%22%2C%20%EC%9B%90%EC%9D%B8%ED%8C%8C%EC%95%85%2C%20%EC%B2%98%EB%A6%AC%EC%A4%91)%20AND%20affectedVersion%20%3D%20%22%EC%8B%9C%EC%A6%8C%2014-2%22%20ORDER%20BY%20key%20DESC%2C%20priority%20DESC%2C%20updated%20DESC) (Minor: 1, Trivial: 1) / 전체 결함 : 25개 [[BTS 링크](https://newbts.webzen.com/issues/?jql=project%20%3D%20KRR2M%20AND%20affectedVersion%20%3D%20%22230629%20%EC%97%85%EB%8D%B0%EC%9D%B4%ED%8A%B8%20QA%22%20ORDER%20BY%20created%20DESC)]
2. **참고 사항**
   * **Fail** (2건)
     + 신규 전리품 (KRR2M-3421) : 신규 전리품 페이지 내 각 슬롯의 디폴트 이미지와 해당 슬롯에 장착될 전리품의 이미지 매치에 관한 건으로, 아직 모든 전리품이 공개되지 않았고, 심각도가 낮으며 클라이언트 작업이 필요하여 추후 수정으로 협의하였습니다.
     + 신규 전리품 (KRR2M-3425) : 조각상 전리품 아이템의 상세 정보 팝업을 통해 도감 UI 진입 시, 선택한 아이템보다 강화도가 낮은 아이템이 노출되는 건으로, 심각도가 낮고 클라이언트 작업이 필요하여 추후 수정으로 협의하였습니다.
   * N/T (3건)
     + 라이브러리 수정(2건) : Android TargetSDK와 Mocaa SDK 버전 변경에 관한 건으로, 플랫폼 QA 팀에서 별도로 QA 진행하였기에 N/T 처리하였습니다.
     + 서버 수정(1건) : 럭키박스 관련 수정사항으로, 금번 업데이트 내 럭키박스 상품이 포함되어 있지 않아 N/T 처리 후, 관련 상품 판매 시 QA 포함하는 것으로 결정되었습니다.
   * 데이터 작업 관련 테스트는 디바이스 종류와 관계없음을 확인하여 디바이스 1종(AOS 또는 iOS)만 테스트하는 것으로 협의되었습니다.
   * 일부 아이템의 자동 삭제 기능 적용의 경우, 알파 테스트 환경에서 확인할 수 있는 기간을 임시로 설정하여 적용 확인하였습니다. 실제 입력된 기간은 Live 배포 시 정기점검을 통해 추가 확인할 예정입니다.
   * 인게임 테스트 외에 실제 툴에 입력된 데이터를 전달받아 기획 데이터와 비교하는 방식으로 추가적인 테스트를 진행하였습니다. 해당 내역은 별도 첨부한 ‘KR\_R2M\_230629 업데이트\_데이터비교.xlsx’ 문서에서 확인하실 수 있습니다. 해당 문서에 포함된 내용은 다음과 같습니다.
     + 유료 상품 판매 기간
     + 이벤트 기간 (자동삭제 기간 적용 포함)
     + 신규 몬스터 및 아이템 드랍 확률
     + 변신 뽑기 확률
     + 신규 길드 도감 등록 확률
     + 상자류 아이템 확률
     + 신규 영혼 장비 효과/각인/분해
     + 신규 몬스터 능력치
     + 신규 전리품 강화 확률/각인/강화 실패 보상/분해
     + 신규 보스 몬스터 고정 리스폰 시간
   * 자세한 테스트 결과는 체크리스트를 참고 부탁드립니다.